

Деловая имитационная игра «PRO Бюджет»

Вы – распорядитель бюджетных средств, руководитель муниципального учреждения. Ваша задача – исполнить бюджет на год и плановый период, итого 36 месяцев и при этом заработать максимальный доход. Ваши ресурсы ограничены. Прибыль, выражаемая в очках, будет зависеть от ваших принимаемых решений и состояния бюджета. Каждый год в течении 12 месяцев будут происходить непредвиденные ситуации, объявляться режим чрезвычайной ситуации, что будет требовать незамедлительного выделения дополнительных средств из бюджета, муниципальное образование будет получать дотацию на поддержку мер по обеспечению сбалансированности бюджета, а также вы будете собираться на обсуждения по корректировке бюджета. Результатом игры будет исполнение бюджета и от вас зависит будет он дефицитный, профицитный или сбалансированный.

Описание игры «PRO Бюджет»

В ней имитируется исполнение бюджета муниципального образования БюджетиУм (вымышленной территории, на которой осуществляется местное самоуправление, то есть решаются преимущественно вопросы местного значения) разными распорядителями бюджетных средств. Исполнение бюджета в каждый месяц отражается индикатором на шкале «Состояние бюджета».

В начале игры, бюджет сбалансированный, но он может изменяться в сторону дефицитного (когда расходы превышают доходы) и профицитного (когда доходы превышают расходы).

Положение указателя определяет текущее состояние бюджета в данный момент времени. От качества исполнения бюджета зависит работа всех муниципальных служб в муниципальном образовании БюджетиУм. Вы должны проработать с принятым бюджетом на текущий год и плановый период, итого 3 года или 36 месяцев. Периодически вы будете вносить в него поправки и корректировать.

Вы руководитель муниципального учреждения и в течение игры каждый из вас должен стремиться получить максимальную суммарную прибыль. Ваша прибыль, выражаемая в очках, будет зависеть от ваших принимаемых решений и состояния бюджета. Каждый месяц вы будете делать один ход, он будет отражать направление деятельности учреждения за целый месяц.

Возможные варианты принимаемых решений:

1) **Сделка.** Заключение контрактов по завышенным расценкам и объемам, увеличение их стоимости

(действия несут дополнительную нагрузку на бюджет).

2) **Доход.** Оказание услуг от приносящей доход деятельности, поступление средств в доход бюджета.

(Учреждение содержится за счет бюджетных средств, но за счет поступления доходов, нагрузка на бюджет стремится к нулю или доходы превышают расходы).

3) **Субсидия.** Осуществление хозяйственно-экономической деятельности учреждения за счет предоставляемой субсидии на выполнение муниципального задания (не несет дополнительной нагрузки на бюджет).

4) **Взыскание.** Вы инициируете проверку учреждений контрольно-счетными и надзорными органами.

5) **Поощрение.** Поощряете игроков, принявшие решение 2.

Каждый ход вы принимаете одно решение, и оно записывается в таблицу значений, за которое присваиваются баллы.

Каждый год ведущим будет объявлен режим чрезвычайной ситуации, например, в июне (6 месяц) в 1 году, в июле (19 месяц) 2 год и в августе 3 года (27 месяц), что потребует дополнительного выделения средств из резервного фонда, для финансирования непредвиденных расходов, в том числе на проведение аварийно-спасательных и иных мероприятий, связанных с ликвидацией последствий стихии. Количество шагов, на которые стрелка указателя переместится вправо (в сторону дефицита) определяется бросанием 2 костей.

(Участники игры заранее о режиме ЧС не знают, для них это будет непредвиденным событием).

Также, каждый год БюджетиУм получит дотацию на поддержку мер по обеспечению сбалансированности бюджета (из бюджета субъекта), например, в 11 месяце в 1 год, в 16 месяце во 2 год и в 30 месяце 3 год. При этом положение указателя состояния бюджета сдвинется влево в сторону профицита на количество шагов, которые будут определены бросанием двух костей.

(Участники игры заранее не знают, для них это будет неожиданным событием).

Шкала "Состояние бюджета"

Шкала "Состояние бюджета" показывает, сколько очков можно получить, если принять, то или иное решение (1,2,3,4 или 5).

Сейчас в начале игры у нас вновь принятый бюджет на год и плановый период, он сбалансированный. На шкале мы условно обозначим как нулевой уровень.

Предположим, что кто-то принял решение 1. Сделка ("Заключение договоров по завышенным расценкам и объемам"), тогда согласно шкале состояний, он получит 150 очков. При этих же условиях за решение 2. Доход ("Оказание услуг от приносящей доход деятельности, поступление средств в доход бюджета» начисляется 45 очков.

Заметим, что решение 1 ("Сделка") всегда дает больше очков, чем решение 2 ("Доход"). Заключение договоров по завышенным расценкам (решение 1) не проходит для бюджета бесследно.

Не эффективное использование бюджетных средств, неоправданный перерасход потребуют дополнительного выделения средств на покрытие других расходов.

Каждое решение 1 ("Сделка") сдвигает стрелку по шкале на одну позицию в сторону дефицита бюджета (влево).

Каждая строка шкалы имеет 7 таких положений. Как только все позиции одной строки в этом направлении будут пройдены, переходим на строку ниже, в крайнее правое положение. Теперь баллы будут начисляться исходя из значений для данной строки.

За Решение 3 «Субсидия» руководитель всегда получает 25 очков.

Решение 4 ("Взыскание"). Руководитель, принявший решение 4, штрафует всех руководителей, принявших решение 1 в этом месяце. Учреждение, попавшееся таким образом, по итогам месяца вместо запланированной прибыли получает убытки в 30 очков, то есть команда, во втором столбце соответствующей этому месяцу строки учетной формы запишет себе минус 30 очков. Команда, принявшая решение 4 «Взыскание», по итогам месяца получит убытки в размере 10 баллов, потому что в этом месяце руководитель учреждения занимался поиском и наказанием нарушителей бюджетного законодательства. Если решение 4 одновременно примут несколько руководителей, то убытки они поделят поровну. Например 2 команды приняли решение 4, то они запишут в своей таблице по -5 очков. При этом величина штрафа для пойманных нарушителей всегда равна минус 30.

Решение 5 ("Поощрение"). Появление этого решения означает дополнительную прибыль в размере 15 очков для учреждений, принявших решение 2 «Доход». Команда, принявшая решение 5 поощряет поступления в доход бюджета (оказывая методологическую помощь), что дает ей возможность участия в софинансировании с другим бюджетом, при условии, что появился источник дохода. Однако сама в этот период не получает дохода.

Все решения командой должны приниматься так, чтобы остальные участники игры не видели принятого решения другой команды.

Каждый ход состоит из алгоритма следующих действий:

- 1) В таблице решений запишите номер выбранного решения;
- 2) Передайте карточку с номером принятого решения ведущему;
- 3) Ведущий регистрирует все ходы в таблице решений ведущего и объявляет количество баллов за принятое вами решение.
- 4) В конце игры суммируйте все баллы за каждый сделанный ход.

Один раз в восемь месяцев команды будут собираться на обсуждения по исполнению бюджета. Эти заседания, помечены в бланках участника буквами "К"- корректировка. На обсуждения дается 3 минуты. На них любой из вас может предлагать любые стратегии поведения на последующие месяцы. Вы можете вносить изменения вашу деятельность, но вы не имеете права менять значения очков в матрице и правила передвижения индикатора по ней — это бюджетные процессы, над которыми вы не властны. Все принимаемые

решения носят рекомендательный характер: если кто-то не согласен с принятым решением, он имеет право их не придерживаться, не предупреждая других руководителей. Переговоры между командами вне рамок этого времени не разрешаются.

Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов.

Дефицит
бюджета



								- 7		
								- 8		
								- 9		
								- 10		
								- 11		



ВАРИАНТЫ ПРИНИМАЕМЫХ РЕШЕНИЙ

Приложение 2

PRO Бюджет

Номер решения	Наименование решения	Последствия	Баллы	Влияние на бюджет
1	СДЕЛКА	Без взыскания (4)	По шкале состояния бюджета	Бюджет стремится к дефициту
		Если есть взыскание (4)	-30	
2	ДОХОД	Если без поощрения (5)	По матрице	Существенно не влияет на показатели бюджета
		Если есть поощрение (5)	Плюс 15 баллов к шкале состояния	
3	СУБСИДИЯ	25	25	Существенно не влияет на показатели бюджета
4	ВЗЫСКАНИЕ	Если взыскание (4)	-10 / на число принятых решений	кто принял решение (1) сделка, минус -30
5	ПООЩРЕНИЕ	0	0	кто принял решение (2) доход, плюс +15 к шкале состояния

БЛАНК УЧАСТНИКА

Приложение 3

ПРО Бюджет

Месяц	Номер решения	Баллы	Итого		Месяц	Номер решения	Баллы	Итого
1					19			
2					20			
3					21			
4					22			
5					23			
6					24			
7					25			
8 К					26 К			
9					27			
10					28			
11					29			
12					30			
13					31			
14					32			
15					33			
16 К					34 К			
17					35			
18					36			

Номер решения:

1- Сделка

2- Доход

3- Субсидия

4- Взыскание

5- Поощрение

БЛАНК ВЕДУЩЕГО

Приложение 4

PRO Бюджет

Месяц	Номер решения			Взыскание	Поощрение		Месяц	Номер решения			Взыскание	Поощрение
	1	2	3					1	2	3		
1							19					
2							20					
3							21					
4							22					
5							23					
6 ЧС							24 ЧС					
7							25					
8 К							26 К					
9							27					
10							28					
11 Д							29 Д					
12							30					
13							31					
14							32					
15							33					
16 К/Д							34 К/Д					
17							35					
18							36					

Номер решения:

1- Сделка

2- Доход

3- Субсидия

4- Взыскание

5- Поощрение