

# PRO Бюджет

Сбалансированность бюджета		Положения строки состояния		Номер строки	Баллы	
					1	2
Профицит бюджета 				+6	415	290
				+5	325	216
				+4	265	166
				+3	228	135
				+2	190	95
Бюджет сбалансирован 				+1	165	80
				0	150	45
				-1	95	31
				-2	71	20
				-3	57	12

# ВВЕДЕНИЕ В ИГРУ:

**В**ы – распорядитель бюджетных средств, руководитель муниципального учреждения.

**В**аша задача – исполнить бюджет на год и плановый период, итого 36 месяцев и при этом заработать максимальный доход.

**В**аша ресурсы ограничены. Прибыль, выражаемая в очках, будет зависеть от ваших принимаемых решений и состояния бюджета.

**К**аждый год в течении 12 месяцев будут происходить непредвиденные ситуации, объявляться режим чрезвычайной ситуации, что будет требовать незамедлительного выделения дополнительных средств из бюджета, муниципальное образование будет получать дотацию на поддержку мер по обеспечению сбалансированности бюджета, а также вы будете собираться на обсуждения по корректировке бюджета.

**Р**езультатом игры будет исполнение бюджета, и от Вас зависит, будет он - дефицитный, профицитный или сбалансированный.

## КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ:

- от **3**-х команд, в которых от **2**-х участников;
- **1** ведущий



- В игре имитируется исполнение бюджета вымышленного муниципального образования БюджетиУм разными распорядителями бюджетных средств (командами). Исполнение бюджета после каждого месяца отражается индикатором на игровом поле в «Положение строки состояния».
- В начале игры, бюджет сбалансированный и находится посередине в «Положение строки состояния» на игровом поле, но он может изменяться в сторону дефицитного (когда расходы превышают доходы) и профицитного (когда доходы превышают расходы). Положение указателя определяет текущее состояние бюджета в данный момент времени.
- Все команды должны проработать с принятым бюджетом на текущий год и плановый период, итого 3 года или 36 месяцев. Периодически вы будете вносить в него поправки и корректировать.
- У команд одна общая цель – стремиться к профициту бюджета и общая победа, это когда индикатор в конце игры находится в зоне «Профицит бюджета». Но также команды соревнуется между собой, и индивидуальным победителем (при условии, что общая победа достигнута) признается та команда, у которой баллов больше. Это значит, что данная команда сделала больше остальных для эффективного исполнения бюджета по итогам 3 лет БюджетиУма!
- Переговоры между командами вне рамок «Корректировки бюджета» не допускаются.



# ВОЗМОЖНЫЕ ВАРИАНТЫ ПРИНИМАЕМЫХ РЕШЕНИЙ:

PRO Бюджет

- 1 Сделка.** Баллы начисляются по 1-ому столбцу в шкале «Баллы». Если одна из команд команда выбрала решение «Взыскание» (4), то команда принявшая решение «Сделка» получает -30 баллов. Индикатор переместится влево и вниз (в сторону дефицита) на количество решений «Сделка» среди всех команд.
- 2 Доход.** Баллы начисляются по 2-ому столбцу в шкале «Баллы», и индикатор переместится вправо и вверх (в сторону профицита) на количество решений «Доход» среди всех команд. Если одна из команда выбрала решение «Поощрение» (5), то команда принявшая решение «Доход» получает +15 баллов.
- 3 Субсидия.** +25 баллов независимо от решений других команд.
- 4 Взыскание.** Вычитаются -30 баллов у команды принявшей решение «Сделка» (1). И у вашей команды вычитаются баллы по формуле « $-10/\text{число принятых решений}$ », то есть 10 делится на количество команд, которые приняли данное решение (Например, 4 команды выбрали «Взыскание», у них вычитается - 2.5 балла –  $10/4=2,5$ ).
- 5 Поощрение.** Прибавляются баллы другой команде, которая выбрала решение «Доход» (2) в сумме +15 баллов. Вашей команде за это решение баллов не начисляется.

Каждый ход вы принимаете одно решение и оно записывается в таблицу значений, за которое присваиваются баллы.

- Каждый год ведущим будет объявлен режим чрезвычайной ситуации, например, в июне (6-й месяц) в 1 году, в июле (19-й месяц) 2 год и в августе 3 года (32-й месяц). Количество шагов, на которые стрелка указателя переместится влево и вниз (в сторону дефицита) определяется бросанием 2-х костей.
- Также, каждый год БюджетиУм получит дотацию, например, в ноябре (11-й месяц) в 1 году, в июле (19-й месяц) 2 год и в мае 3 года (29-й месяц). При этом количество шагов, на которые стрелка указателя переместится вправо и вверх (в сторону профицита) определяется бросанием 2-х костей.
- Ведущий сам определяет, когда будут объявлены «ЧС» и «Дотация». Оба параметра могут быть в один месяц.

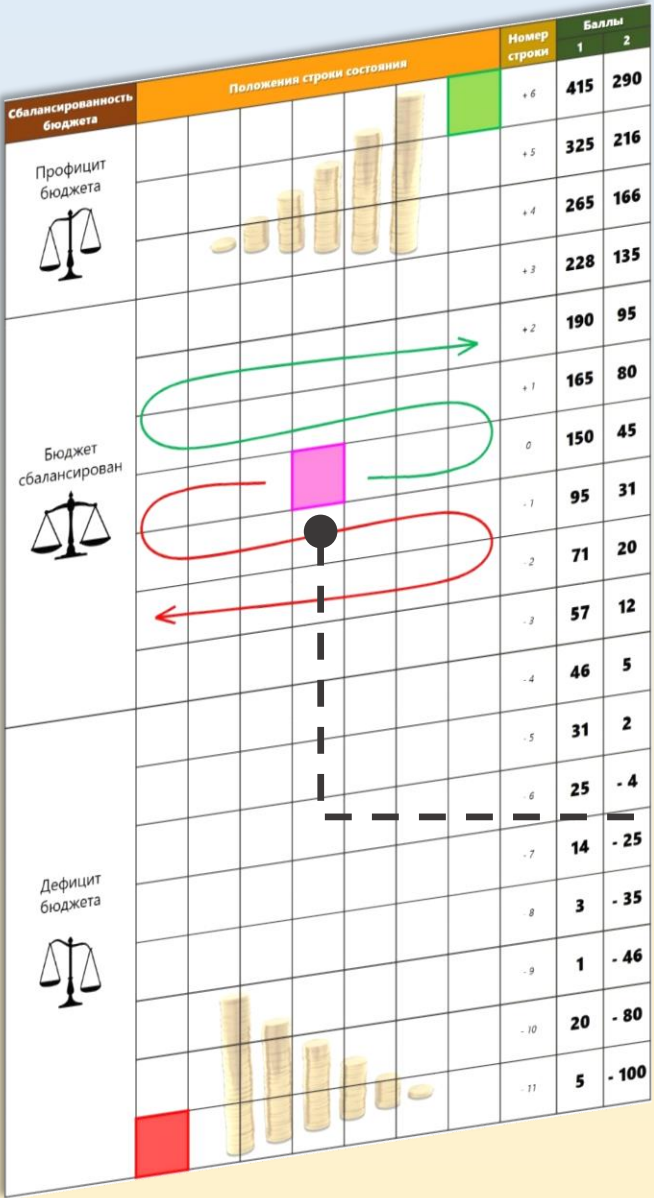
*(Участники игры заранее о режимах «ЧС» и «Дотация» не знают, для них это будет непредвиденным событием).*

Один раз в восемь месяцев команды будут собираться на обсуждения по исполнению бюджета. Эти заседания, помечены в бланках участника буквами "К"- корректировка. На обсуждения дается 3 минуты. На них любой из вас может предлагать любые стратегии поведения на последующие месяцы.

Вы можете вносить изменения вашу деятельность, но вы не имеете права менять значения очков в матрице и правила передвижения индикатора по ней — это бюджетные процессы, над которыми вы не властны. Все принимаемые решения носят рекомендательный характер: если кто-то не согласен с принятым решением, он имеет право их не придерживаться, не предупреждая других руководителей.

Переговоры между командами вне рамок этого времени не разрешаются.

# ХОД ИГРЫ!



**1** Выберите ведущего. Пусть он зачитает для всех правила. Ведущий получает «Бланк ведущего».

**2** Каждая команда получает карточки решений **1 2 3 4 5** и «Бланк участника».

**3** Каждая команда сообща выбирает решение и передает ведущему карточку с номером нужного решения. Делается это втайне от других команд.

**4** Ведущий, собрав со всех команд карточки решений, производит подсчет результатов, оглашает их и записывает их в свой «Бланк ведущего».

**5** Ведущий производит перемещение главного индикатора на подсчитанное количество клеток.

**6** После оглашения ведущим результатов хода каждая команда записывает себе в «Бланк участника» номер решения, баллы от его выбора и промежуточную сумму.

Месяц	Номер решения	Баллы	Итого
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8 К			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16 К			
17			
18			



Апробация деловой игры «PRO Бюджет» состоялась в Сочинском государственном университете в рамках дисциплины «Основы финансовой грамотности». Участие приняли более 80 студентов. Преподаватели университета высоко оценили необходимость и целесообразность проведения имитационных игр с обучающимися на учебных занятиях по экономическим дисциплинам.



1. Интересна ли для Вас была игра?

*Игра была очень интересной и я считаю, что такое новшество стало очень полезным, поскольку оно расширяет спектр познания юриста.*

2. Какие возникли сложности?

*Вначале было трудно разобраться, поскольку у юристов не математический склад ума, но потом всё стало понятно.*

3. Что понравилось?

*Процесс исправления ошибок проинансированных дней и ~~перенос~~ его перенос на последующие дни*

4. Что бы вы изменили в правилах игры?

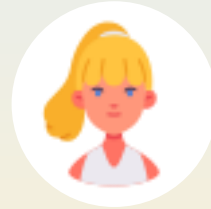
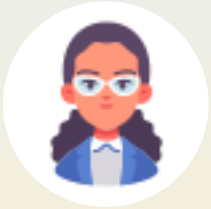
*~~Всё~~ замечательно, ничего бы менять не стал*

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»? (указать номер контактного телефона для связи)

*23 БЮР*

*Наш проб:*

*88 + 56 + 25 + 32 + 25 = 226 руб  
сод. зрел. от тех дорог  
судя 24 осталось на парк*



1. Интересна ли для Вас была игра?  
*Да, игра была интересной и очень функциональной.*
2. Какие возникли сложности?  
*Сложностей никаких не возникло*
3. Что понравилось?  
*Всё понравилось*
4. Что бы вы изменили в правилах игры?  
*Мне бы ничего не изменили*
5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»? (указать номер контактного телефона для связи)  
*Да, интересно  
8918 90552112*

1. Интересна ли для Вас была игра?  
*Да, очень интересно было познакомиться с работой финансового сектора*
2. Какие возникли сложности?  
*Сложно было запомнить правила, поэтому, учитывая все нюансы функционирования.*
3. Что понравилось?  
*Понравилось взаимодействие, старания участников все стадии процесса в целом*
4. Что бы вы изменили в правилах игры?  
*Ничего, все понравилось! Спасибо*
5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»? (указать номер контактного телефона для связи)  
*Спасибо*

1. Интересна ли для Вас была игра?  
*Очень интересно, познавательно*
2. Какие возникли сложности?  
*Не очень понятно, что делать, но потом как вышло. Мало времени на игру (уменьшить время)*
3. Что понравилось?  
*Самостоятельный выбор стратегии*
4. Что бы вы изменили в правилах игры?  
*Уменьшить время на взаимодействие*
5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»? (указать номер контактного телефона для связи)  
*Да, конечно  
8918 4418613, +7-318-103-02-60, 92691516590*

1. Интересна ли для Вас была игра?  
*Да, было очень интересно*
2. Какие возникли сложности?  
*В начале игры были сложности, так как сталкивались с такой игрой впервые, а потом мы выжили в игре и сложностей не было.*
3. Что понравилось?  
*Понравилось то, что это новое, у нас такого не было.*
4. Что бы вы изменили в правилах игры?  
*Ничего.*
5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»? (указать номер контактного телефона для связи)  
*Да: 799181035306*