

PRO Бюджет

Месяц	Номер решения		Взыскание	Месяц	Номер решения	Баллы	Итог
	1	2					
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6 ЧС				6			
7				7			
8 К				8 К			
9				9			
10				10			
11				11			

Вы – распорядитель бюджетных средств, руководитель муниципального учреждения.

Ваша задача – исполнить бюджет на год и плановый период, итого 36 месяцев и при этом заработать максимальный доход.

Ваши ресурсы ограничены. Прибыль, выражаемая в очках, будет зависеть от ваших принимаемых решений и состояния бюджета.

Каждый год в течении 12 месяцев будут происходить непредвиденные ситуации, объявляться режим чрезвычайной ситуации, что будет требовать незамедлительного выделения дополнительных средств из бюджета, муниципальное образование будет получать дотацию на поддержку мер по обеспечению сбалансированности бюджета, а также вы будете собираться на обсуждения по корректировке бюджета.

Результатом игры будет исполнение бюджета, и от Вас зависит, будет он - дефицитный, профицитный или сбалансированный.

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ:

- от **3**-х команд, в которых от **2**-х участников;
- **1** ведущий



- В игре имитируется исполнение бюджета вымышленного муниципального образования БюджетиУм разными распорядителями бюджетных средств (командами). Исполнение бюджета после каждого месяца отражается индикатором на игровом поле в «Положение строки состояния».
- В начале игры, бюджет сбалансированный и находится посередине в «Положение строки состояния» на игровом поле, но он может изменяться в сторону дефицитного (когда расходы превышают доходы) и профицитного (когда доходы превышают расходы). Положение указателя определяет текущее состояние бюджета в данный момент времени.
- Все команды должны проработать с принятым бюджетом на текущий год и плановый период, итого 3 года или 36 месяцев. Периодически вы будете вносить в него поправки и корректировать.
- У команд одна общая цель – стремиться к профициту бюджета и общая победа, это когда индикатор в конце игры находится в зоне «Профицит бюджета». Но также команды соревнуются между собой, и индивидуальным победителем (при условии, что общая победа достигнута) признается та команда, у которой баллов больше. Это значит, что данная команда сделала больше остальных для эффективного исполнения бюджета по итогам 3 лет БюджетиУма!
- Переговоры между командами вне рамок «Корректировки бюджета» не допускаются.



ВОЗМОЖНЫЕ ВАРИАНТЫ ПРИНИМАЕМЫХ РЕШЕНИЙ:

PRO Бюджет

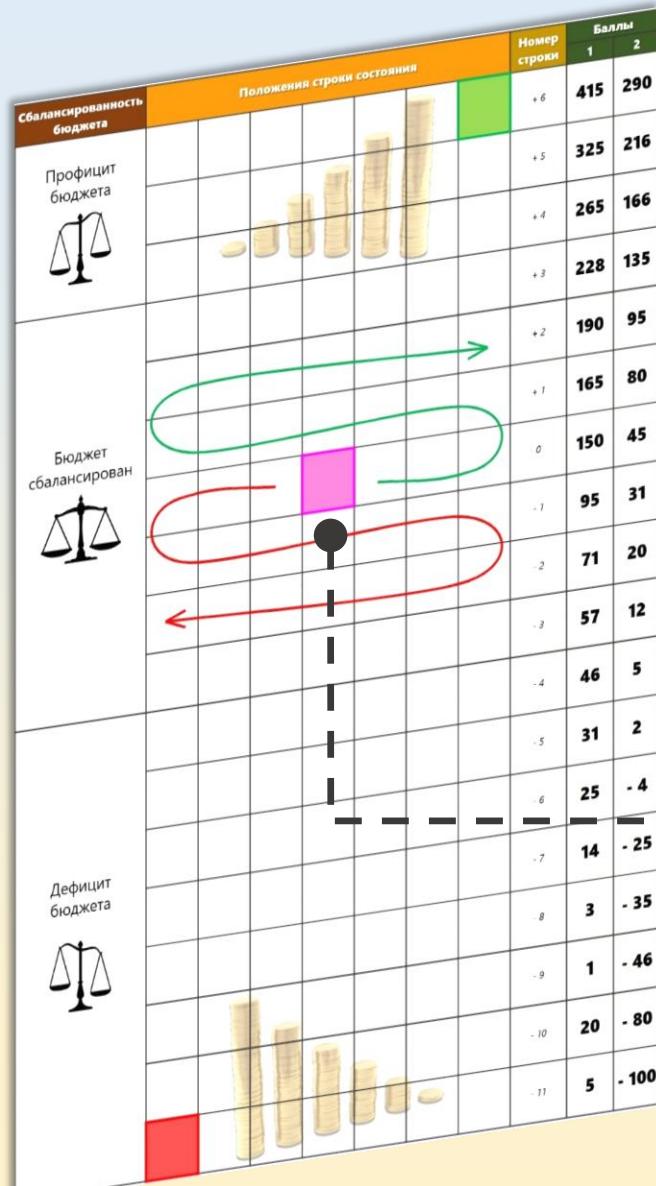
- 1 Сделка.** Баллы начисляются по 1-ому столбцу в шкале «Баллы». Если одна из команд команда выбрала решение «Взыскание» (4), то команда принявшая решение «Сделка» получает -30 баллов. Индикатор переместится влево и вниз (в сторону дефицита) на количество решений «Сделка» среди всех команд.
- 2 Доход.** Баллы начисляются по 2-ому столбцу в шкале «Баллы», и индикатор переместится вправо и вверх (в сторону профицита) на количество решений «Доход» среди всех команд. Если одна из команда выбрала решение «Поощрение» (5), то команда принявшая решение «Доход» получает +15 баллов.
- 3 Субсидия.** +25 баллов независимо от решений других команд.
- 4 Взыскание.** Вычитаются -30 баллов у команды принявшей решение «Сделка» (1). И у вашей команды вычтены баллы по формуле «-10/число принятых решений», то есть 10 делится на количество команд, которые приняли данное решение (Например, 4 команды выбрали «Взыскание», у них вычитается -2.5 балла – $10/4=2.5$).
- 5 Поощрение.** Прибавляются баллы другой команде, которая выбрала решение «Доход» (2) в сумме +15 баллов. Вашей команде за это решение баллов не начисляется.

Каждый ход вы принимаете одно решение и оно записывается в таблицу значений, за которое присваиваются баллы.

- Каждый год ведущим будет объявлен режим чрезвычайной ситуации, например, в июне (6-й месяц) в 1 году, в июле (19-й месяц) 2 год и в августе 3 года (32-й месяц). Количество шагов, на которые стрелка указателя переместится влево и вниз (в сторону дефицита) определяется бросанием 2-х костей.
- Также, каждый год БюджетиУм получит дотацию, например, в ноябре (11-й месяц) в 1 году, в июле (19-й месяц) 2 год и в мае 3 года (29-й месяц). При этом количество шагов, на которые стрелка указателя переместится вправо и наверх (в сторону профицита) определяется бросанием 2-х костей.
- Ведущий сам определяет, когда будут объявлены «ЧС» и «Дотация». Оба параметра могут быть в один месяц.

(Участники игры заранее о режимах «ЧС» и «Дотация» не знают, для них это будет непредвиденным событием).

Один раз в восемь месяцев команды будут собираться на обсуждения по исполнению бюджета. Эти заседания, помечены в бланках участника буквами "К"- корректировка. На обсуждения дается 3 минуты. На них любой из вас может предлагать любые стратегии поведения на последующие месяцы. Вы можете вносить изменения вашу деятельность, но вы не имеете права менять значения очков в матрице и правила передвижения индикатора по ней — это бюджетные процессы, над которыми вы не властны. Все принимаемые решения носят рекомендательный характер: если кто-то не согласен с принятым решением, он имеет право их не придерживаться, не предупреждая других руководителей. Переговоры между командами вне рамок этого времени не разрешаются.



1 Выберите ведущего. Пусть он зачитает для всех правила. Ведущий получает «Бланк ведущего».

2 Каждая команда получает карточки решений и «Бланк участника». **1 2 3 4 5**

3 Каждая команда сообща выбирает решение и передает ведущему карточку с номером нужного решения. Делается это втайне от других команд.

4 Ведущий, собрав со всех команд карточки решений, производит подсчет результатов, оглашает их и записывает их в свой «Бланк ведущего».

5 Ведущий производит перемещение главного индикатора на подсчитанное количество клеток.

6 После оглашения ведущим результатов хода каждая команда записывает себе в «Бланк участника» номер решения, баллы от его выбора и промежуточную сумму.

Месяц	Номер решения	Баллы	Итого
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8 К			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16 К			
17			
18			

Апробация деловой игры «PRO Бюджет» состоялась в Сочинском государственном университете в рамках дисциплины «Основы финансовой грамотности». Участие приняли более 80 студентов. Преподаватели университета высоко оценили необходимость и целесообразность проведения имитационных игр с обучающимися на учебных занятиях по экономическим дисциплинам.



1. Интересна ли для Вас была игра?

Игра была очень интересной и я считаю, что такое новшество стало очень полезным, поскольку оно расширяет спектр познания горожан.

2. Какие возникли сложности?

Вначале было трудно разобраться, поскольку у горожан не математический склад ума, но потом всё стало понятно.

3. Что понравилось?

Процесс исправления ошибок профинансированных дней и ~~перенос~~ его перенос на последующие дни

4. Что бы вы изменили в правилах игры?

~~всё замечательно, ничего бы менять не стал~~

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе

Министерства Финансов «Бюджет для граждан»?

(указать номер контактного телефона для связи)

23 ВЮР

Наш тут:

*88 + 56 + 25 + 32 + 25 = 226 дней
соф збор ойт мах уороги 24 осталось на парк
сюда*



1. Интересна ли для Вас была игра?
Да, игра была интересной и очень занимательной.

2. Какие возникли сложности?
Сложности никаких не возникло

3. Что понравилось?
Все понравилось

4. Что бы вы изменили в правилах игры?
Ничего, все понравилось

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»?
 (указать номер контактного телефона для связи)
*Да, интересно
8918 405 52 42*

1. Интересна ли для Вас была игра?
Да, очень интересно было познавать что в реальности происходит в городе

2. Какие возникли сложности?
Ничего, было интересно читать, слушать все новые организованные

3. Что понравилось?
*Понравилось познавать, что нового
интересного все страны творят в мире*

4. Что бы вы изменили в правилах игры?
Ничего, все понравилось

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»?
 (указать номер контактного телефона для связи)
0265 491 80 13, +7-308-103-09-60, 8909 151 65 40

1. Интересна ли для Вас была игра?
Было интересно, получилось познавательно

2. Какие возникли сложности?
Не читал потому что догнал, но потом как вспомни. И мало времени на игру (были задания)

3. Что понравилось?
Самостоятельный выбор стратегии

4. Что бы вы изменили в правилах игры?
Честь выходить в организованные

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»?
 (указать номер контактного телефона для связи)
да - 779181035506

1. Интересна ли для Вас была игра?
да было очень интересно

2. Какие возникли сложности?
В начале игры были сложности, но я начал отыскивать игроков с такой же игрой, в конце это было очень просто

3. Что понравилось?
Понравилось то, что это новое, у нас такого не было.

4. Что бы вы изменили в правилах игры?
Ничего.

5. Интересно ли было бы Вам принять участие в конкурсе Министерства Финансов «Бюджет для граждан»?
 (указать номер контактного телефона для связи)
да - 779181035506